

Jose David Gomez

GAME DEVELOPER

✉ josedavidgomezavila@gmail.com

in [linkedin.com/in/JoseDG-DEV/](https://www.linkedin.com/in/JoseDG-DEV/)

github <https://github.com/JoseDG-09>

📁 <https://josedg-09.github.io/>

🎮 <https://josedg-09.itch.io/>

ACERCA DE MÍ

Soy un apasionado por la tecnología, desde pequeño yo era de los que desarmaban los computadores para ver como funcionaban.

Hace alrededor de 4 años conocí el desarrollo de software y empecé a estudiarlo por mi cuenta y me di cuenta de que escribir código era como el arte de pintar pero detrás de una pantalla y cuando en el 2022 conocí de Unity me apasioné por el desarrollo de video juegos pues era la forma perfecta de darle cara al código que yo escribía.

APTITUDES

- Facilidad de aprender.
- Liderazgo.
- Escucha activa.
- Autoevaluación.
- Comunicación.
- Trabajo en equipo.

TECNOLOGIAS

- Unity
- C#
- Git
- POO
- Kotlin
- Firebase
- Python
- SCRUM
- SQL
- HTML5
- CSS3
- PHP

EDUCACIÓN

Bootcamp Desarrollador Jr. Unity

Generation

10/10/2022 – 27/01/2023

Técnico en sistemas en desarrollo de software

CESDE

10/09/2020 – 11/03/2022

Ingles

B-English

15/03/2022 – Presente

IDIOMAS

- Español: Nativo
- Inglés: A2

EXPERIENCIA

Game Developer

He participado en JAMS de diferente duración, realizando mis propios video juegos normalmente en grupos de tres y he colaborado en varias partes del desarrollo de cada juego, podrá encontrar más información en el enlace de mi portafolio.

- programación de mecánicas y movimientos.
- Implementación de animaciones.
- Optimización y prueba de código.
- Organización y redacción de la documentación necesaria.

FullStack Developer

Cuento con proyectos personales donde he puesto a prueba mis conocimientos de desarrollo en diferentes lenguajes, podrá encontrar estos proyectos en mi portafolio.

- Aplicaciones móviles con Kotlin y Firebase.
- Desarrollo WEB con PHP, MySQL, HTML y CSS.

Técnico en sistemas

Trade Alliance Corporation

06/03/2021 – 09/03/2022

Realice soporte técnico tanto en software como en hardware, mi mayor logro fue proponer realizar una base de datos funcional de los equipos y los empleados de la empresa y gracias a esto se pudo llevar un mejor proceso en la entrega y recolección de equipos de cómputo.

- Encargado del servicio al cliente prestando servicio técnico en sitio y a distancia.
- Mantenimiento preventivo y correctivo de software y hardware.
- Registro, eliminación y actualización de datos de los usuarios y sus respectivos equipos.
- Backup y restablecimiento de equipo (Formateo total y reparación).
- Inventariado de equipos de oficina y de tienda.
- Envío, recepción y almacenamiento de equipos.